document.addEventListener("keypress", votar);

const som = new Audio("./assets/urna01.mp3");

// Buscando elemento HTML (span-votos-computados) da página mãe (inicioVotacao.html) para manipulação no votacao.js

function votar(event) {

    if (event.key === "Enter") {

        /\* Função para aguardar 2000 milissegundos (2 segundos) para computar o voto (função a ser desenvolvida), o auto fechamento do popup

        e dar a vez para a próxima votação

        \*/

        setTimeout(() => {

            // alert("VOTAÇÃO CONSLUIDA:  OBRIGADO");

            votacaoWindow = window.close('./votacao.html', 'popup', "width=700, height=700, top=100, left=600, scrollbars=no");

        }, 2000);

        som.play();

        // Essa contabilização está ocorrendo na página mãe, mas deve ocorrer aqui após o ENTER confirmando o voto

        // Posteriormente, essa contabilização deverá se manter armazenada em localStorage

        // votosComputados.innerHTML = numeroDeVotos++;

        // console.log(votosComputados.innerHTML);

        // som.play();

    } else if (event.which == 48) {

        // Função para aguardar 500 milissegundos (1/2 segundo) para o auto fechamento do popup e o eleitor reiniciar a votação

        setTimeout(() => {

            // alert("VOTAÇÃO CONSLUIDA:  OBRIGADO");

            votacaoWindow = window.close('./votacao.html', 'popup', "width=700, height=700, top=100, left=600, scrollbars=no");

        }, 500);

        // som.play();

    }

}